

- Conçoit les mécaniques de jeu, les personnages et l'enchainement des scènes.
- salaire : de 1100€ à 2400€ par mois pour un débutant
- ou encore 1500€ à 4500€ pour un chef de projet
- cursus : la plupart des "game designer" sont autodidactes; ils travaillent pour leur compte
- on peut suivre un bac+5 master pro en Médias Interactifs Numériques après un bac+3 Audiovisuel