

# FICHE MÉTIER

Profession : **GAME DESIGNER**

\_ **Préférences / Qualités requises** : Il faut avoir au minimum un niveau Bac + 3 ans de formation

\_ **Cursus de formation pour faire ce métier** :

→ En France

**Il faut avoir au minimum un niveau Bac + 3 ans de formation**

Si quelques recrutements sur des postes juniors se font à Bac + 2 (BTS ou DUT), une formation supérieure est généralement préférée.

→ En Suède

→ En Roumanie

→ En Italie

→ En Grèce

\_ **Les entreprises et les lieux où l'on peut faire ce métier** :

ASOSO Studio Bordeaux  
Cyanide Bordeaux

\_ **Les perspectives d'emploi** : La filière du jeu vidéo est représentée en France par près de 350 entreprises. Parmi les 23.000 emplois générés par le secteur, 5.000 sont des emplois directs. Quelque 3.000 personnes se consacrent à la production.

\_ **Le salaire** :

En général, on débute sa carrière entre le SMIC et 1800 euros brut par mois, et on peut espérer gagner entre 3000 et 4000 euros brut en fin de carrière.

\_ **Toute autre information utile** :

- Parcours : Les métiers de l'informatique - Kiosque : Maths - Physique - Informatique  
- Electronique – Optique

- Parcours : Les métiers du design - Kiosque : Arts spectacle - Artisanat d'art -  
Théâtre - Musique - Danse - Graphisme

- Parcours : Les métiers du Web (jeux vidéo) - Kiosque : Multimédia - Audiovisuel -  
Internet - Image - Son